

Conception et développement d'une application de Gestion des stagiaire

ProJet Fil Rouge 2022

REALISÉ PAR : ANAS ELMAKHLOUFI

L’ENCADREMENET: LEILA LMHAIDRAT

REMERCIEMENT

La réalisation de ce mémoire a été possible grâce au efforts de plusieurs personnes qui ont contribué au succès de mon Projet. Je tiens à remercier dans un premier temps, toute l’équipe pédagogique de Simplon et les intervenants professionnels responsables de la formation sans eux, ce travail n'aurait pas été couronné de succès. Je remercie également ma formatrice, LEILA LMHAIDRAT pour sa patience, sa disponibilité, son écoute et surtout ses judicieuse conseils, qui ont contribué à alimenter mes réflexions et m'ont permis d'élaborer ce projet. Je désire aussi remercier les staffs de SIMPLON, qui nous eûmes fourni les outils nécessaires à la réussite de ma formation Mme Mona Reda et Karima Fenane et aussi M kassem rida. Enfin, nous voudrions exprimer nos reconnaissances envers tous ceux et celles qui ont contribué de près ou de loin à l’accomplissement de ce travail trouvent l’expression de nos remerciements les plus chaleureux.

Table des matières

[1. Introduction 3](#_Toc113794644)

[1.1.Problématique 3](#_Toc113794645)

[1.2.Méthodologie 3](#_Toc113794646)

[2. Présentation du Projet 4](#_Toc113794647)

[3.Mise en oeuvre 5](#_Toc113794648)

[3.1. Planning 5](#_Toc113794649)

[3.2. Analyse & conception 5](#_Toc113794650)

[3.2.1. Les fonctionnalités 5](#_Toc113794651)

[3.3.2. Diagramme de cas d’utilisation 6](#_Toc113794652)

[3.3.3. Diagramme de classe 8](#_Toc113794653)

[4. Outlies de development 12](#_Toc113794655)

[5. Les interfaces graphiques 17](#_Toc113794656)

[6. Conclusion 23](#_Toc113794657)

# 1. Introduction

Afin d'appliquer nos connaissances acquises lors de la première année de formation simplon Nous avons dû appliquer ces connaissances à notre projet de fil rouge 2022.

Chez Simplon et dans de nombreuses organisations,. D'où l'idée de mon projet intitulé, une Application Web de gestion de stagiaire de manière simple et facile à utiliser.

# 1.1.Problématique

En SIMPLON et de nombreuses institutions au Maroc, ne disposent pas d'un système électronique pour organiser des stagiaires, connaître les stagiaires, et les statistiques des stagiaire.

À l'heure actuelle ces choses sont faites traditionnellement.

## 1.2.Méthodologie

L'idée derrière de mon projet, comme je l'ai mentionné dans les sections précédentes, est de créer un système dans lequel l'utilisateur peut connaître tous les stagiaires et les statistiques des stagiaire. avec facilité.

# 2. Présentation du Projet

Un système de gestion des stagiaires devrait être un système facile à utiliser. Avec une interface graphique simple qui permet à différents acteurs de suivre les stagiaires.

En fait, l'application devrait proposer trois comptes :

* Compte administrateur :

Responsable de la gestion des stagiaires et de la gestion des utilisateurs.

* Compte de stagiaire ou visiteur :

Il pourra, connaître les stagiaire, les statistiques de chaque stagiaire et approuver Compte utilisateur :

En plus de connaître les événements organisés, le compte lui permet de suivre ses événements favoris, des informations sur l'événement auquel il a été invité et les dernières modifications.

# 3.Mise en oeuvre

### 3.1. Planning

* Création les Diagramme de Modélisation
* Création Maquettage des pages
* Réalisation partie Front End
* Création de base de données
* Backend avec spring boot
* Tester l’application

### 3.2. Analyse & conception

#### 3.2.1. Les fonctionnalités

* Connaître les événements organisés au Maroc selon la catégorie et l'institution responsable d'événement.
* Connaître toutes les informations sur chaque événement (description, heure de l'organisation, institution, lieu ...).
* recherché tout événement organisé.
* Ajouter et gérer l'événement.
* Connaître les statistiques des participants, des événements, et l'approbation des demandes d'assister à l'événement.
* Suivi des événements favoris, informations sur l'événement participant et modifications.
* Recevoir une notification dans l'application et par e-mail à l'approche de la date de l'événement
* Et imprimez l'invitation à assister à l'événement.
* Participez dans un événement.
* Afficher et gérer le profil

#### 3.3.2. Diagramme de cas d’utilisation

Un cas d'utilisation est la description d'un ensemble de séquences d'actions qu'un système effectue pour produire un résultat observable à un acteur. Un cas d'utilisation représente une exigence fonctionnelle de votre système dans son ensemble. Les diagrammes de cas d'utilisation décrivent ce qu'un système fait du point de vue d'un observateur externe. L'accent est mis sur ce qu'un système fait, plutôt que sur la façon dont il le fait.

*Diagramme use case d’utilisation partie visiteur et admin*

*Voir ce lien :*

*https://lucid.app/lucidchart/e25ab614-e8bb-4aee-a689-ee20393c5a0f/edit?beaconFlowId=B8709A76AB757594&invitationId=inv\_72e13246-b541-4865-9fc7-39e59b772929&page=0\_0#*

*Diagramme use case d’utilisation partie organisateur et administrateur*

#### 3.3.3. Diagramme de classe

Un diagramme de classes fournit une vue globale d'un système en présentant ses classes, interfaces et collaborations, et les relations entre elles. Les diagrammes de classes sont statiques : ils affichent ce qui interagit mais pas ce qui se passe pendant l'interaction.

Voir ce lien :

<https://lucid.app/lucidchart/ed600c46-421f-40ec-bdc8-c97943d46676/edit?beaconFlowId=B4083EBD41999269&invitationId=inv_69c830e6-1a1e-4c23-a0f1-8690e3050e53&page=0_0#>

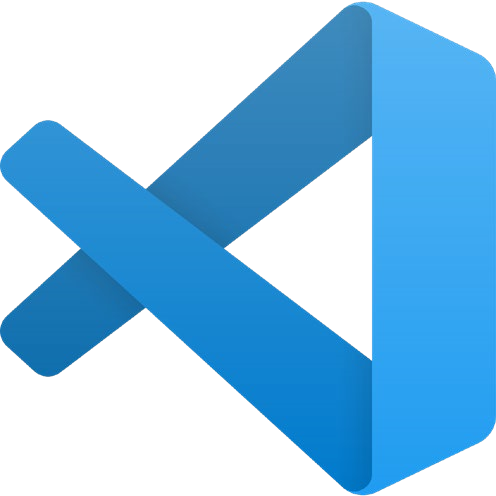
*Diagramme de classe*

*Diagramme physique de données*

*Diagramme de séquence : inscription*

*Diagramme de séquence : Authentification*

# 4. Outlies de development

**Visual Studio Code**

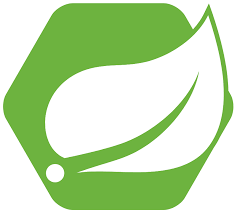
Visual Studio Code is a freeware source-code editor made by Microsoft for Windows, Linux and macOS. Features include support for debugging, syntax highlighting, intelligent code completion, snippets, code refactoring, and embedded Git.

**XAMPP**



Apache Tomcat is a free and open-source implementation of the Jakarta Servlet, Jakarta Expression Language, and WebSocket technologies. Tomcat provides a "pure Java" HTTP web serverlanguages.

**Spring boot**



Spring Boot provides a good platform for Java developers to develop a stand-alone and production-grade spring application that you can **just run**. You can get started with minimum configurations without the need for an entire Spring configuration setup.

**PowerAMC :**

PowerDesigner (anciennement PowerAMC) est un logiciel de conception créé par la société SAP, qui permet de modéliser les traitements informatiques et leurs bases de données associées.

**Adobe Photoshop :**



Angular is a TypeScript-based free and open-source web application framework led by the Angular Team at Google and by a community of individuals and corporations. Angular is a complete rewrite from the same team that built AngularJS

**HTML 5 :**

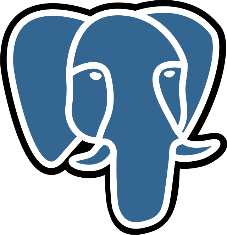
L’HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C’est un langage de balisage permettant d’écrire de l’hypertexte, d’où son nom HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d’inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques.

**CSS 5 :**

Cascading Style Sheets (feuilles de styles en cascade) : servent à mettre en forme des documents web, type page HTML ou XML. Par l'intermédiaire de propriétés d'apparence (couleurs, bordures, polices, etc.) et de placement (largeur, hauteur, côte à côte, dessus- dessus dessous, etc.), le rendu d'une page web peut être intégralement modifié sans aucun code supplémentaire dans la page web. Les feuilles de styles ont d'ailleurs pour objectif principal de dissocier le contenu de la page de son apparence visuelle

**Bootstrap :**

Créé par Twitter, Bootstrap est un framework open source de développement web orienté interface graphique. ... Ce framework est pensé pour développer des sites avec un design responsive, qui s'adapte à tout type d'écran, et en priorité pour les smartphones

**POSTGRESQL**

PostgreSQL, also known as Postgres, is a free and open-source relational database management system emphasizing extensibility and SQL compliance. It was originally named POSTGRES, referring to its origins as a successor to the Ingres database developed at the University of California, Berkeley

# 5. Les interfaces graphiques

*Page d’accueille*

*Page d'authentification*

*Page de stagiaire*

*Page des événements*

*page de création d'événement*

*Voir la page de l'événement*

# 6. Conclusion

La réalisation de ce projet n'est pas encore complètement terminée. Je souhaite donc continuer à mettre en œuvre les fonctionnalités manquantes et à améliorer celles qui existent. Sur le plan personnel, travailler sur ce projet m'a permis d'améliorer mes compétences en codage, en résolution de problèmes et en travail sous pression, autant de choses qui, j'en suis sûr, me seront utiles à l'avenir.

Enfin, je voudrais exprimer ma gratitude envers les coaches qui, sans leur aide, ce projet ne serait pas ce qu'il est aujourd'hui, et envers les collègues qui ont travaillé sur ce projet et qui y ont contribué autant.